

JORNADA

JORNADA 7

ÁREA TEMÁTICA

PROGRAMACIÓN PARA MÓVILES

EVENTO

• IONIC

TÍTULO

Desarrollo para dispositivos móviles

FECHA, HORA y LUGAR DE CELEBRACIÓN

22 de julio, 19:30 Valencia

23 de julio, 19:30 Castellón

24 de julio, 19:30 Alicante

DESTINATARIOS

Ingenieros de pymes y grandes empresas o ingenieros autónomos. Ingenieros emprendedores, responsables de start ups, estudiantes últimos cursos ingeniería.

CV PONENTE (Resumen)

AARON MARTINEZ ROMERO
Co-fundador y COO en ARKER LABS

Nueve años desarrollando profesionalmente y cinco años como director de medios de pago en una empresa de servicios de pago online; ha desarrollado métodos de pago para las empresas más grandes juego online. Especializado en sistemas antifraude y en tecnología blockchain. Co-fundador y COO de Arker Labs, una empresa a la vanguardia en el desarrollo de proyectos innovadores y disruptivos.

OBJETIVOS PRINCIPAL

Introducir a los asistentes en la herramienta de desarrollo Ionic, que permite desarrollar aplicaciones híbridas para a las plataformas iOS y Android.

OBJETIVO ESPECÍFICO

Conocer de primera mano como funciona y como utilizar Ionic para desarrollar nuestras propias apps solamente con HTML, CSS y Javascript. Así como aprender a exportar dichas aplicaciones para dispositivos iOS y Android.

INDICE DE CONTENIDOS

1. Ionic
2. "Hola mundo"

IDEAS CLAVE

Aprender a usar Ionic.
Exportar aplicaciones para iOS y Android con un solo desarrollo.