

## JORNADA

JORNADA 7

### ÁREA TEMÁTICA

PROGRAMACIÓN PARA MÓVILES

### EVENTO

• ANDROID E IOS

### TÍTULO

Desarrollo para dispositivos móviles

### FECHA, HORA y LUGAR DE CELEBRACIÓN

22 de julio, 19:00 Valencia

23 de julio, 19:00 Castellón

24 de julio, 19:00 Alicante

### DESTINATARIOS

Ingenieros de pymes y grandes empresas o ingenieros autónomos. Ingenieros emprendedores, responsables de start ups, estudiantes últimos cursos ingeniería.

### CV PONENTE (Resumen)

AARON MARTINEZ ROMERO  
Co-fundador y COO en ARKER LABS

Nueve años desarrollando profesionalmente y cinco años como director de medios de pago en una empresa de servicios de pago online; ha desarrollado métodos de pago para las empresas más grandes juego online. Especializado en sistemas antifraude y en tecnología blockchain. Co-fundador y COO de Arker Labs, una empresa a la vanguardia en el desarrollo de proyectos innovadores y disruptivos.

### OBJETIVOS PRINCIPAL

Veremos cuales son las diferencias a la hora de desarrollar aplicaciones nativas entre las plataformas iOS y Android. Así como una comparación entre el desarrollo híbrido y nativo.

### OBJETIVO ESPECÍFICO

Aprender cuándo es recomendable desarrollar aplicaciones nativas y cuando híbridas, ventajas e inconvenientes de cada modelo así como herramientas necesarias para cada uno de ellos.

### INDICE DE CONTENIDOS

1. Android e iOS
2. Desarrollo híbrido

### IDEAS CLAVE

Diferencias entre iOS y Android.  
Como desarrollar aplicaciones nativas.  
Comparación entre el desarrollo nativo e híbrido.