

JORNADA

JORNADA 7

ÁREA TEMÁTICA

PROGRAMACIÓN PARA MÓVILES

EVENTO

• JAVASCRIPT Y PHP

TÍTULO

Desarrollo para dispositivos móviles

FECHA, HORA y LUGAR DE CELEBRACIÓN

22 de julio, 18:30 Valencia

23 de julio, 18:30 Castellón

24 de julio, 18:30 Alicante

DESTINATARIOS

Ingenieros de pymes y grandes empresas o ingenieros autónomos. Ingenieros emprendedores, responsables de start ups, estudiantes últimos cursos ingeniería.

CV PONENTE (Resumen)

AARON MARTINEZ ROMERO
Co-fundador y COO en ARKER LABS

Nueve años desarrollando profesionalmente y cinco años como director de medios de pago en una empresa de servicios de pago online; ha desarrollado métodos de pago para las empresas más grandes juego online. Especializado en sistemas antifraude y en tecnología blockchain. Co-fundador y COO de Arker Labs, una empresa a la vanguardia en el desarrollo de proyectos innovadores y disruptivos.

OBJETIVOS PRINCIPAL

Introducir conceptos básicos de desarrollo y JavaScript que permitan fomentar el pensamiento computacional y adentrarse en el desarrollo de software.

OBJETIVO ESPECÍFICO

Enfocar los conocimientos básicos de desarrollo de software hacia JavaScript, lenguaje principal usado en las plataformas de desarrollo híbrido para dispositivos móviles.

INDICE DE CONTENIDOS

1. Conceptos básicos
2. JavaScript vs PHP

IDEAS CLAVE

Conceptos básicos de desarrollo de software.
Iniciación a JavaScript.
Diferencias entre lenguajes.