

JORNADA

JORNADA 3

ÁREA TEMÁTICA

AUTOMATIZACIÓN

EVENTO

Virtualización

TÍTULO

Realidad Virtual

DESTINATARIOS

Ingenieros de pymes y grandes empresas o ingenieros autónomos. Ingenieros emprendedores, responsables de start ups, estudiantes últimos cursos ingeniería.

OBJETIVOS PRINCIPAL

Dar a conocer las posibilidades de la Realidad Virtual y sus aplicaciones recientes y futuras. Como la Realidad virtual puede conectarnos al entorno en lugar de alejarnos de la realidad.

OBJETIVO ESPECÍFICO

*Presentar las ventajas de las tecnologías 3D aplicadas al sector de la industria.
Cómo explotar la maqueta y el gemelo digital a través de la realidad virtual.*

INDICE DE CONTENIDOS

- 5- Concepto
- 6- Maqueta y gemelo digital
- 7- Rompiendo la Realidad
- 8- Campos de aplicación
- 9- El futuro ya está aquí

IDEAS CLAVE

- Concepto básico de la realidad virtual
- Generación del entorno sintético
- La realidad virtual dentro de la sociedad
- Dispositivos y accesorios
- Experiencias inmersivas