

JORNADA

JORNADA 3

ÁREA TEMÁTICA

AUTOMATIZACIÓN

EVENTO

Virtualización

TÍTULO

Realidad Virtual

FECHA, HORA y LUGAR DE CELEBRACIÓN

21 Marzo 19:30 h Castellón

25 Marzo 19:30 h Valencia

27 Marzo 19:30 h Alicante

DESTINATARIOS

Ingenieros de pymes y grandes empresas o ingenieros autónomos. Ingenieros emprendedores, responsables de start ups, estudiantes últimos cursos ingeniería.

CV PONENTE (Resumen)

Generalista 3D Senior, lleva más de 18 años participando en proyectos de producción de contenido 3D para los sectores de la industria, arquitectura, simulación y marketing. En la actualidad es el responsable artístico en Arisnova S.L. en la creación de contenido digital, diseño de experiencias de realidad virtual y diseño de interfaces de usuario.

OBJETIVOS PRINCIPAL

Dar a conocer las posibilidades de la Realidad Virtual y sus aplicaciones recientes y futuras. Como la Realidad virtual puede conectarnos al entorno en lugar de alejarnos de la realidad.

OBJETIVO ESPECÍFICO

*Presentar las ventajas de las tecnologías 3D aplicadas al sector de la industria.
Cómo explotar la maqueta y el gemelo digital a través de la realidad virtual.*

DESCRIPCION

En los sectores productivos la realidad virtual presenta innumerables ventajas. Entre ellas una Formación más eficaz, ya que es posible simular virtualmente entornos reales que permiten el entrenamiento de los operarios, eso facilita y agiliza los procesos de aprendizaje, reduce los costos de desplazamiento, y evita los riesgos para el empleado y para la empresa. Otra de sus ventajas es la reducción de costes en desarrollo de producto permitiendo corregir posibles desviaciones, y mejorar el producto sin incurrir en costes de materiales. Todos estos usos y ventajas serán vistos en esta jornada.