

JORNADA 3

ÁREA TEMÁTICA

Automatización y procesos

EVENTO

Realidad aumentada y virtual

FECHA, HORA y LUGAR DE CELEBRACIÓN

25/03/2019-19:00 Valencia

27/03/2019-19:00 Alicante

21/03/2019-19:00 Castellón

DESTINATARIOS

Ingenieros de pymes y grandes empresas o ingenieros autónomos. Ingenieros emprendedores, responsables de start ups, estudiantes últimos cursos ingeniería.

OBJETIVOS

Dotar a futuros profesionales de los conocimientos y habilidades para que puedan intervenir en proyectos reales vinculados a las industrias Inmersivas Emergentes, Videojuegos RV, Entretenimiento RV y Artes Creativas Inmersas.

DESCRIPCIÓN

- *Adquirir los conocimientos y competencias para gestionar proyectos de Realidad Aumentada, aplicando las tecnologías y metodologías del curso.*
- *Adquirir y desarrollar las habilidades y competencias para gestionar departamentos/áreas de servicios de RV/RA, aplicando las tecnologías inmersivas más avanzadas, contribuyendo a la modernización y competitividad con una visión global.*
- *Desarrollar habilidades y pensamiento estratégico para incorporarlo al entorno de desarrollo de la empresa, propiciando la apertura de nuevas oportunidades de negocio y mayor competitividad.*
- *Comprender e interpretar la innovación y los ciclos de adaptación de las Tecnologías Inmersivas, adaptándolos a la empresa y las nuevas oportunidades que ofrece la Realidad Aumentada.*

DIFUSIÓN

- *Web de la OTD*
- *Campaña de comunicación redes sociales enfocada a público objetivo*
- *Departamento de Comunicación de Red.es*
- *Gobierno de Comunitat Valenciana*
- *Creación de video y difusión de este.*
- *Artículo / Entrevista Revista y medios de comunicación.*

POSIBLES PONENTES (ver listado de panel de expertos adheridos al programa)

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • <i>Colegio de Ingenieros CV</i> • <i>Red.es</i> | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Generalitat Valenciana</i> • <i>Ayuntamiento correspondiente.</i> |
|--|---|